



**Vlaamse
overheid**

SARC

Strategische Adviesraad voor
Cultuur, Jeugd, Sport en Media

Advies

**Vlaamse Sportraad
20 december 2018**

Advies inzake esports en het Vlaams sportbeleid

In het Memorandum 2019-2024 schreef de Vlaamse Sportraad een pleidooi voor innovatie en samenwerking met andere sectoren. De Vlaamse Sportraad heeft op eigen initiatief een plenaire bespreking rond esports en gaming georganiseerd om de mogelijke meerwaarde voor het Vlaams sportbeleid te verkennen.

Op de plenaire vergadering van 29 november 2018 gaven Steven Leunens en Damine Rapoye van 4Entertainment een toelichting op het thema esports, waarna Paul Rowe en Brecht De Vos (Sport Vlaanderen) de visie van Sport Vlaanderen presenteerden. De Vlaamse Sportraad geeft naar aanleiding van deze presentaties onderstaand advies op eigen initiatief.

Context

Esports en gaming zijn twee verschillende onderwerpen die veel met elkaar te maken hebben. Hoewel een eenduidige definitie van esports ontbreekt, wordt esports in de basis omschreven als het competitief spelen van computerspellen in een georganiseerd verband. Als men computerspellen speelt zonder dat er hier sprake is van een duidelijke competitieve context in een georganiseerd verband, spreekt men enkel van gaming.

Advies

De leden van de Vlaamse Sportraad beseffen dat esports een groeiend maatschappelijk fenomeen is dat verder gaat dan enkel gaming. De Vlaamse Sportraad begrijpt dan ook de vraag vanuit 4Entertainment om het thema wetgevend te kaderen op het niveau van de Vlaamse Regering. Hoewel de Vlaamse Sportraad het belang en nut van nieuwe technologieën gerelateerd aan gaming voor de sportsector onderkent, concludeert de raad echter dat esports niet past binnen de missie van het Vlaams sportbeleid. De leden adviseren wel om het maatschappelijk belang en eventuele negatieve gevolgen van esports, bijvoorbeeld de impact van gaming op welzijn en gezondheid, verder te onderzoeken en het een plaats te geven in een ander beleidsdomein van de Vlaamse overheid.

Het Vlaamse sportbeleid heeft als missie om zoveel mogelijk mensen op regelmatige tijdstippen aan het sporten te krijgen. Volgens de Vlaamse Sportraad kunnen de huidige populaire vormen van esports geen bijdrage leveren aan deze missie, omdat deze geen positieve link hebben met bewegen en gezondheid. Hoewel gaming kansen kan bieden voor het sportbeleid van de Vlaamse overheid wanneer het gecombineerd wordt met een bewegingscomponent, zoals bijvoorbeeld via *exergaming* of via bewegingsvolle spelvarianten in *virtual reality* en *augmented reality*, zijn deze onderdelen top op heden enkel een niche in de wereld van esports.

De Vlaamse Sportraad adviseert de Vlaamse Regering om nieuwe technologieën gerelateerd aan gaming die kunnen bijdragen aan de missie van het Vlaamse sportbeleid te blijven ondersteunen. Dit biedt op dit moment echter vooral kansen buiten de context van esports. Zo kunnen *exergaming* en de technologie van *virtual reality* en *augmented reality* bijvoorbeeld ingezet worden als onderdeel van training- of revalidatieprogramma's, alsook ook om sportparticipatie te promoten.

Namens de Vlaamse Sportraad,

Christophe Cools, voorzitter
Sophie Cools, ondervoorzitter
Maarten Koolen, secretaris