

Advies bij het Actieplan Gaming

Inleiding

Op 20 juli 2018 hechtte de Vlaamse Regering haar goedkeuring aan het 'Actieplan Gaming - transversale visie en concrete maatregelen voor een gecoördineerd en geïntegreerd Vlaams gamebeleid', waarbinnen talentvolle gameontwikkelaars en gamedesigners zich creatief kunnen ontplooiën. Het 'Actieplan Gaming' is een samenwerking tussen minister-president Geert Bourgeois, viceminister-president en minister bevoegd voor Onderwijs Hilde Crevits, minister bevoegd voor Innovatie Philippe Muyters en minister bevoegd voor Cultuur en Media Sven Gatz.

Het Actieplan Gaming stoelt onder andere op het onderzoeksrapport 'Doorlichting van het Vlaamse Gamebeleid'¹.

De Sectorraad Media bracht op 2 oktober 2017 advies op eigen initiatief uit over het audiovisuele en gamesteunbeleid². De Sectorraad Media wilde daarmee bijdragen aan de discussie omtrent de nieuwe beheersovereenkomst tussen de Vlaamse Regering en het Vlaams Audiovisueel Fonds (VAF); daarnaast was het advies te kaderen als input op een ruimere beleidsvisie op het audiovisueel steunbeleid en de ontwikkeling van het Vlaamse audiovisuele media- en game-ecosysteem.

De Sectorraad Media besprak het Actieplan Gaming op zijn vergadering van 19 september 2018 na toelichting door een vertegenwoordiger van het Departement Cultuur, Jeugd en Media, en brengt op eigen initiatief volgend advies uit.

Advies

De Sectorraad Media spreekt zijn waardering uit voor het Actieplan Gaming. De zes actiedomeinen met in totaal 29 acties zijn vrijwel allesomvattend in hun radius. Het onderzoeksrapport en het advies van de Sectorraad Media worden vrij volledig opgevolgd, met daarbij grote aandacht voor samenwerking tussen verschillende partners, kennisdeling en afstemming. Ook de nodige substantiële budgetverhoging kon worden doorgevoerd.

¹ Raats, T., Waeben, J., Bleumers, L., Ruelens, S., Vandenplas, R., Vermeulen, L. & Van Looy, J. (2016). Doorlichting van het Vlaams gamingbeleid. Studie in opdracht van het Departement Cultuur, Jeugd, Sport en Media van de Vlaamse Gemeenschap. Gent en Brussel: IMEC-MICT en IMEC-SMIT.

<https://cism.be/media/onderzoek-en-publicaties/doorlichting-van-het-vlaamse-gamebeleid>

² Sectorraad Media, Advies over het Vlaams audiovisueel en gamebeleid, 2 oktober 2017.

https://cism.be/sarc/SR_media/adviezen/20171002_advies_AV_gamebeleid.pdf

Het valt de Sectorraad Media echter wel op dat er weinig aandacht is in het actieplan voor evaluatie en monitoring van de acties. Acties zijn soms vaag geformuleerd of het is onduidelijk hoe zij concreet en effectief zullen uitgevoerd worden, of de vernoemde actoren voldoende budget zullen voorzien binnen hun dotatie en/of werkingsmiddelen, hoe erover moet gerapporteerd worden en aan wie, en hoe bijsturing kan gebeuren indien nodig.

De Sectorraad Media vraagt alvast aan de nieuwe Vlaamse Regering om het Actieplan Gaming na afloop in 2021 te evalueren en waar nodig aangepast verder te zetten.

De Sectorraad is akkoord met het actiepunt 1.2, dat hij in zijn advies ook voorstelde. Hij vraagt echter het instrument van de tax shelter eerst te evalueren en actuele knelpunten te evalueren alvorens de sectoren die het instrument kunnen gebruiken worden uitgebreid. Ook na de verlaging van de vennootschapsbelastingtarieven moet het instrument immers voldoende aantrekkelijk kunnen blijven voor de investeerders en sectoren. Een hervorming dringt zich eerst op.

De Sectorraad Media is tevreden met het Actieplan Gaming. Hij vraagt aandacht te hebben voor gedegen opvolging en monitoring van de realisaties van de acties.

Wat betreft een mogelijke uitbreiding van het systeem van de tax shelter naar de gamingsector vraagt de Sectorraad om het instrument voor de verschillende sectoren aantrekkelijk te houden en eventuele knelpunten te remediëren alvorens het instrument uit te breiden.

Namens de Sectorraad Media,

Simon Delaere, voorzitter
Valerie Verdoodt, ondervoorzitter
Hanne Schuermans, secretaris